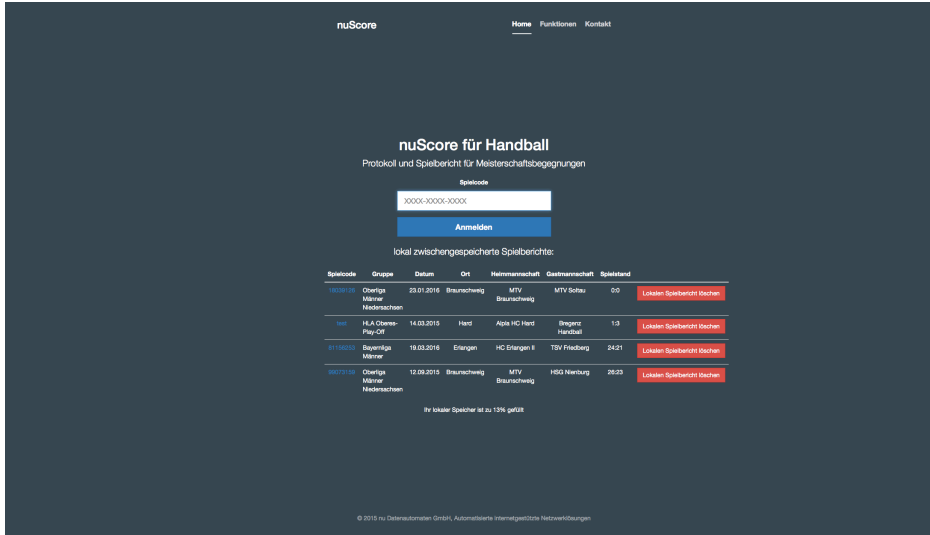


# nuScore für Handball Referenzdokumentation

## Der Einstieg ...

... erfolgt über nachfolgende URLs:

- Handball-Deutschland: <http://hbde-apps.liga.nu/nuscore/>.
- Handball-Österreich: <http://hbat-apps.liga.nu/nuscore/>.



nuScore öffnet daraufhin ein Fenster, in dem der Spielcode des gewünschten Spiels eingegeben werden kann. Nach dem Klick auf "Auswählen" öffnet sich der Spielbericht.

In der Tabelle unterhalb des Formulars werden die lokal gespeicherten Spielberichte angezeigt. Mit einem Klick auf den Spielcode wird der jeweilige Spielbericht geöffnet. Mit dem Button "Lokalen Spielbericht löschen" kann der lokal gespeicherte Spielbericht gelöscht werden. Alle Daten, die noch nicht auf dem Server gespeichert wurden, gehen dabei verloren.

Weitere Dokumentationen

**nuScore**

**Mannschaftsaufstellung**

**nuScore Spielprotokoll**

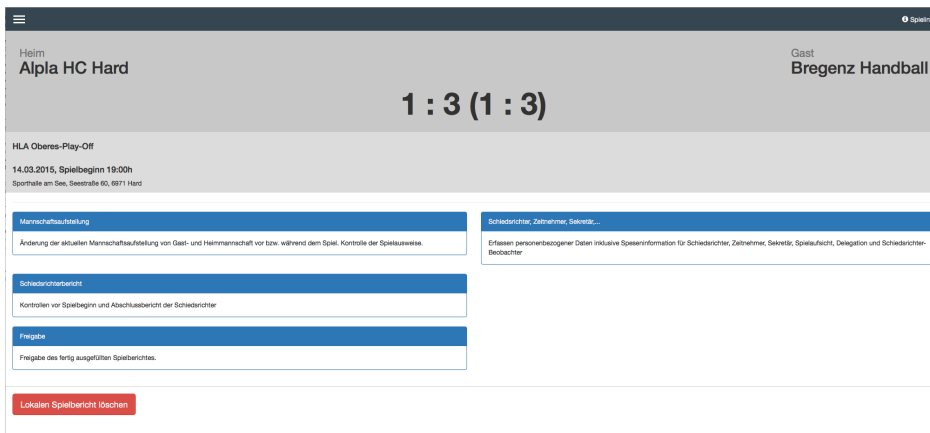
**Schiedsrichter, Zeitnehmer, Sekretär,...**

**Freigabe**

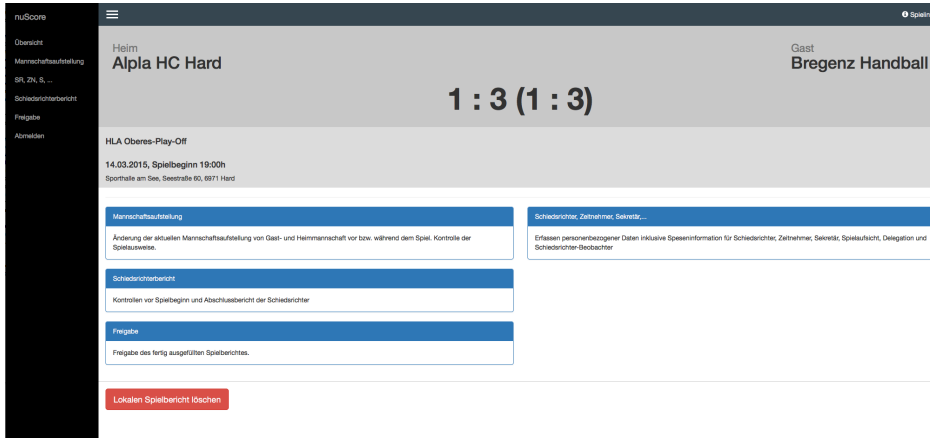
**Liga-Parameter, die Einfluss auf nuScore haben**

Die Links "Funktionen" und "Kontakt" haben noch keine Funktion.

Die Demo-Applikation befindet sich weiterhin unter <http://hbde-appsdemo.liga.nu/{password}/>. Das Passwort, das hier eingefügt werden muss, wird persönlich bekanntgegeben.



nuScore bietet in der Ecke links oben den Einstieg in ein Menü, über das in alle Programmbereiche navigiert werden kann.

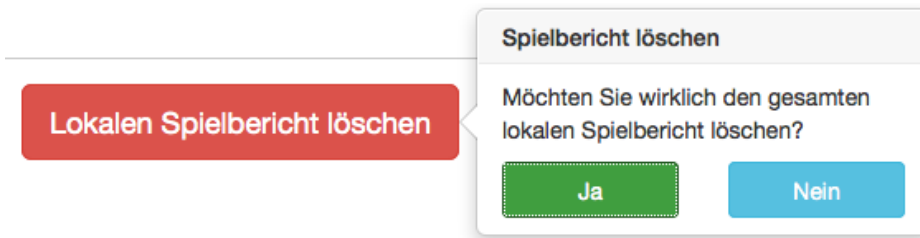


Das Menü schiebt sich vom linken Rand in das Bild hinein und komprimiert die Seite. Wird einer der Menüpunkte angeklickt, verschwindet das Menü wieder und nuScore wechselt auf die angeklickte Seite. Wird stattdessen der Menübutton erneut angeklickt, verschwindet das Menü wieder und nuScore bleibt auf der aktuellen Seite.

## Lokaler Speicher

Wird ein Spielbericht geladen oder bearbeitet, wird er automatisch im lokalen Speicher des Geräts zwischengespeichert. Wird der Browser anschließend geschlossen, bleibt der Spielbericht lokal gespeichert. Wird ein lokal gespeicherter Spielbericht erneut geladen, öffnet er sich automatisch mit den lokalen Änderungen.

Um die lokalen Änderungen zu löschen und mit dem letzten auf dem Server gespeicherten Stand fortzufahren, kann der Button "Lokalen Spielbericht löschen" auf der Übersichtsseite geklickt werden.



Bevor dieser allerdings vollständig aus dem lokalen Speicher entfernt wird, gibt es eine Sicherheitsabfrage, ob der Benutzer diese Operation auch tatsächlich durchführen möchte.

Dies ist nicht mehr möglich, wenn ein Spielbericht lokal freigegeben, aber noch nicht auf dem Server gespeichert wurde.

## Verbindungsstatus

Oben rechts befindet sich ein Balken, der den Verbindungsstatus angibt. Folgende Anzeigen sind möglich:



- Es findet gerade eine Übertragung statt.



- Die letzte Übertragung war erfolgreich.



- Es konnte keine Verbindung zum Server hergestellt werden.



- Bei der Übertragung ist ein Fehler aufgetreten.

## Technische Voraussetzungen

## nuScore Client

Der nuScore Client ist eine WebApplication die einen Internetbrowser mit aktiviertem JavaScript und HTML5 Kompatibilität voraussetzt. Folgende Konfigurationen sind getestet:

- Win 8.1, IE 11
- Mac OS X 10.10, Safari 8
- Mac OS X 10.10, FireFox 41
- iOS 8, iPad Air, *noch offen*
- Android 5, Nexus 7, *noch offen*

## Server

Für den nuScore Server gelten dieselben technischen Parameter wie für das bestehende nuLiga Server System. Zusätzlich zu nuLiga kommt ein REST Webservice unter Tomcat/Jersey zum Einsatz.